



โครงการสิ่งประดิษฐ์คนรุ่นใหม่

กลุ่มวิจัยและพัฒนานวัตกรรมอาชีวศึกษา ร่วมกับ คณะกรรมการจัดการนวัตกรรมการอาชีวศึกษา

โปรแกรมเกมโควิด ดีเฟนซ์ COVID Defense



หน่วยงาน วิทยาลัยการอาชีพบ้านตาก

ประเภท สิ่งประดิษฐ์ด้านนวัตกรรมซอฟต์แวร์และระบบสมองกลฝังตัว (Software & Embedded System Innovation)

<p>บทคัดย่อ :</p>	<p>ปัจจุบันการแพร่ระบาดของเชื้อไวรัสโคโรนา2019 หรือ COVID-19 ยังจำนวนผู้ติดเชื้ออยู่ การดูแลป้องกันตนเองตามคำแนะนำของแพทย์เป็นอีกวิธีการลดการแพร่ระบาด พ่อแม่ผู้ปกครองต้องคอยระมัดระวังบุตรหลานของตนเองอย่างใกล้ชิด ผู้วิจัยจึงได้จัดทำเกมเสริมสร้างความตระหนักให้กับเด็กเกี่ยวกับโคโรนาไวรัส ที่ทำให้เด็กๆทราบว่ไวรัสโคโรนา ติดต่ออย่างไร และการดูแลตนเองได้อย่างไรบ้าง</p>
<p>คุณลักษณะ และประโยชน์ :</p>	<p>สามารถสร้างความตระหนักถึงการแพร่ระบาดไวรัสโคโรนา2019 ทั้งยังได้รับความสนุก</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. เพื่อสร้างความตระหนักถึงการแพร่ระบาดไวรัสโคโรนา2019 2. เพื่อฝึกไหวพริบการตัดสินใจ 3. เพื่อฝึกการคิดการวางแผน

อาจารย์ที่ปรึกษา

ชื่อ - นามสกุล	แผนก / ฝ่าย
1. นาย ธีรพงษ์ ไทยพานิช	พาณิชยกรรม/บริหารธุรกิจ
2. นางสาว ภัทธีรา ชานันท์โท	พาณิชยกรรม/บริหารธุรกิจ
3. นางสาว บุศรา มั่นเมือง	พาณิชยกรรม/บริหารธุรกิจ
4. นาย อรรถพร อินปิ่นตา	พาณิชยกรรม/บริหารธุรกิจ
5. นางสาว จิราวรรณ นันทวงษ์	พาณิชยกรรม/บริหารธุรกิจ

นักเรียน

ชื่อ - นามสกุล	ระดับหลักสูตร
1. นาย ปิยมิตร กาวิละเต็ม	ปวช.
2. นางสาว จิณณพัฑ ภูภัณฑหา	ปวช.
3. นาย ธนกฤต อรัญสาร	ปวช.
4. นางสาว นันทฉัตร ฉิมสุต	ปวช.
5. นาย อภิสิทธิ์ จำวัน	ปวช.