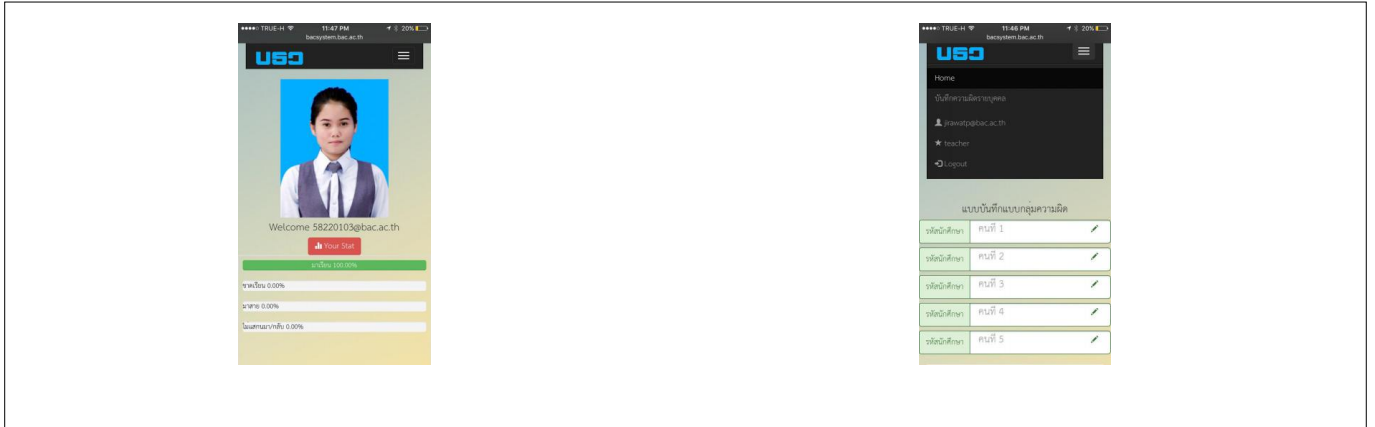




โครงการสิ่งประดิษฐ์คนรุ่นใหม่

กลุ่มวิจัยและพัฒนานวัตกรรมอาชีวศึกษา ร่วมกับ คณะกรรมการจัดการนวัตกรรมการอาชีวศึกษา

ระบบบันทึกคะแนนพฤติกรรมผู้เรียน



หน่วยงาน **วิทยาลัยอาชีวศึกษาบริหารธุรกิจวิทยาสงขลา**

ประเภท **สิ่งประดิษฐ์ด้านนวัตกรรมซอฟต์แวร์และระบบสมองกลฝังตัว**

บทคัดย่อ :	<p>จุดมุ่งหมายในการศึกษาและพัฒนาเพื่อ 1) ลดขั้นตอนการปฏิบัติงาน 2) เพื่อให้การปฏิบัติงานสะดวกและง่ายขึ้น 3) ลดปริมาณการใช้กระดาษในองค์กร 4) เพื่อให้การตรวจสอบข้อมูลคะแนนพฤติกรรมของผู้เรียนเป็นไปแบบ Realtime ภายใต้คอนเซ็ปต์ Anytime Anywhere จากปัญหาในขั้นตอนการปฏิบัติ ที่มีความยุ่งยากในเรื่องเอกสาร เวลา และความแม่นยำในระเบียบว่าด้วยเรื่องความผิดของทางวิทยาลัยฯ ทำให้การบันทึกคะแนนพฤติกรรมผู้เรียนเป็นไปด้วยความลำบาก บุคลากรไม่สามารถ Action เมื่อเกิดความผิดซึ่งหน้า การตรวจสอบคะแนนของผู้เรียนเองก็เป็นไปได้ลำบาก ตรวจสอบยาก ด้วยเหตุผลดังกล่าวข้างต้น จึงได้พัฒนาระบบบันทึกพฤติกรรมเพื่อช่วยให้ กระบวนการทำงานง่ายขึ้น ไม่ซับซ้อน เกิดความแม่นยำ ลดจำนวนกระดาษในสำนักงาน ผู้เรียนตรวจสอบข้อมูลตนเองได้แบบ Realtime (Anytime Anywhere) จากการทดลองระบบการบันทึกคะแนนพฤติกรรมผู้เรียนแบบเดิม กับการใช้ระบบบันทึกคะแนนพฤติกรรม พบว่าระบบที่ได้พัฒนาขึ้นทำให้ผู้ปฏิบัติงานและผู้ที่มีส่วนเกี่ยวข้องสามารถปฏิบัติงานได้ง่ายขึ้น ลดขั้นตอนการทำงานได้น้อยลง ปริมาณการใช้กระดาษลดน้อยลง และการเข้าถึงข้อมูลของผู้เรียนเป็นไปแบบ Realtime ภายใต้ Concept Anytime Anywhere</p>
ประโยชน์และคุณลักษณะ :	<ol style="list-style-type: none"> 1) ขั้นตอนการปฏิบัติงานเป็นแบบ Onestop Service 2) การเข้าถึงข้อมูลเป็นแบบ Realtime ปฏิบัติงานได้ทั้ง Laptop และ Mobile 3) สามารถใช้งานได้ทุกที่ทุกเวลา ทั้งผู้ปฏิบัติ และ ผู้ตรวจสอบข้อมูล <ol style="list-style-type: none"> 1) ลดขั้นตอนการปฏิบัติงานให้สั้นลงและเสร็จสิ้นภายในจุดเดียว 2) ลดการใช้กระดาษในองค์กรได้ระดับหนึ่ง ซึ่งเป็นการลดค่าใช้จ่ายในองค์กร และยังช่วยอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติ 3) สามารถปฏิบัติงานได้ทุกที่ ทุกเวลา ไม่จำกัดเรื่องของสถานที่ อุปกรณ์ เวลา และดูได้แบบ Realtime

อาจารย์ที่ปรึกษา

ชื่อ - นามสกุล	แผนก / ฝ่าย
1. นาย จีรวังษ์ ผาสุขสวัสดิ์	-

นักเรียน

ชื่อ - นามสกุล	ระดับหลักสูตร
1. นาย ณิชพล กล่อมเกลี้ยง	ปวส.