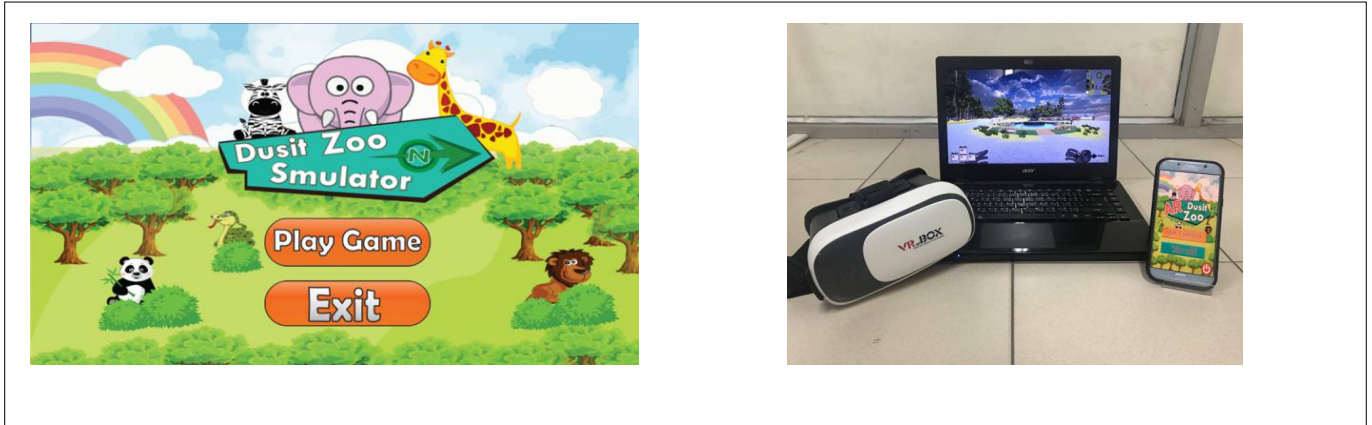




โครงการสิ่งประดิษฐ์คนรุ่นใหม่

กลุ่มวิจัยและพัฒนานวัตกรรมอาชีวศึกษา ร่วมกับ คณะกรรมการจัดการนวัตกรรมการอาชีวศึกษา

แอปพลิเคชัน Dusit Zoo Simulator



หน่วยงาน : วิทยาลัยเทคโนโลยีวานิชบริหารธุรกิจ
ประเภท : สิ่งประดิษฐ์ด้านนวัตกรรมซอฟต์แวร์และระบบสมองกลฝังตัว

บทคัดย่อ :	แอปพลิเคชัน Dusit Zoo Simulator มีวัตถุประสงค์เพื่อจัดทำสื่อจำลองสถานที่ภายในสวนสัตว์ดุสิตและเพื่อส่งเสริมให้แกผู้ที่สนใจในสวนสัตว์ดุสิตได้เข้าชมแบบจำลองภายในสถานที่สวนสัตว์ดุสิต ในรูปแบบของ 1) เกมจำลองสวนสัตว์ดุสิต 2) เทคโนโลยี AR จำลองสัตว์เสมือนจริงบนโทรศัพท์มือถือถึง 3) เทคโนโลยี VR จำลองสวนสัตว์ดุสิตเสมือนจริง เพื่อให้ผู้ที่สนใจที่จะรู้จักสวนสัตว์ดุสิตและสัตว์ต่างๆ ภายในสวนสัตว์ดุสิต และเพื่อเก็บสวนสัตว์ดุสิตให้อยู่ในความทรงจำตลอดไป
คุณลักษณะและประโยชน์ :	แอปพลิเคชัน Dusit Zoo Simulator ประกอบไปด้วย 3 รูปแบบหลักคือ 1. เกมนำเสนอสถานที่สวนสัตว์ดุสิต และสัตว์ต่างๆ ภายในสวนสัตว์ 2. นำเสนอในรูปแบบ AR จำลองสัตว์เสมือนจริงบนโทรศัพท์มือถือ 3. นำเสนอผ่านแว่น VR จำลองสวนสัตว์ดุสิตเสมือนจริง เพื่อใช้เป็นสื่อจำลองสถานที่สวนสัตว์ดุสิต

อาจารย์ที่ปรึกษา

ชื่อ - นามสกุล	แผนก / ฝ่าย
1. ว่าที่ ร.ต. นพอนนต์ ชาครจิรเกียรติ	พาณิชยกรรม/บริหารธุรกิจ
2. นาย สุวรรณ แสงดาว	พาณิชยกรรม/บริหารธุรกิจ
3. นางสาว สุนิษา ทองสุข	พาณิชยกรรม/บริหารธุรกิจ
4. นาย อธิศุ พันธศรี	พาณิชยกรรม/บริหารธุรกิจ
5. Mrs. Julie Luntao Politico	พาณิชยกรรม/บริหารธุรกิจ

นักเรียน

ชื่อ - นามสกุล	ระดับหลักสูตร
1. นาย มาวิน ทับทิมใส	ปวส.
2. นาย ประสิทธิ์ สาทอง	ปวส.
3. นาย ณัฐจักร แจ้งเจริญ	ปวส.
4. นาย สุทธิพงษ์ ทับฉ่ำ	ปวส.
5. นางสาว ศิราภรณ์ พรหมโสม	ปวส.
6. นางสาว สิริขวัญ น้อยสังข์	ปวส.
7. นางสาว อารีญา อาจหาญ	ปวส.
8. นางสาว สาวิตรี อ่อนศรี	ปวส.
9. นางสาว สุนิสา พันัส	ปวส.
10. นางสาว วรินยุภา ไกรฤกษ์	ปวส.